

# Kolokvijum A

## Osnove programiranja

Ime i prezime \_\_\_\_\_

Br. indeksa \_\_\_\_\_

<p>1. Šta je rezultat bitske operacije <math>a b</math>: (15)</p> <p><math>a=45_8 = \underline{\hspace{2cm}}_2</math> <math>b = 101010_2</math> <math>a b = \underline{\hspace{2cm}}_{16}</math></p>	
<p>2. Primeni odgovarajuću konverziju i izračunaj d. (15)</p> <pre>int a = 1, b = 3, c = 254; double x; byte d; x = (a + b) / b + 1.0 * a * b / b; d = x + c; Console.WriteLine(d);</pre>	
<p>3. Šta će se videti na izlazu? (25)</p> <pre>int n = 3, i = 1, k=5; do {     while (i &lt;= n)     {         Console.Write(i);         i++;     }     Console.WriteLine();     i++; } while (i++ &lt;= k); Console.WriteLine(i-4);</pre>	

NAPOMENA: Ispit traje 60 minuta. Minimum za prolaz je 50 poena.

<p>4. Šta će biti na izlazu? (25)</p> <pre>int k = 6, i = 10, s = 0; do {     if (i % 2 == 0 &amp; s == 2)         s++;     else     {         if (++k == i)             continue;     }     k++;     s += k; } while (i-- &gt; 9); Console.WriteLine(s);</pre>	
<p>5. Za kod prikazan u zadatku 4. nacrtati algoritam (20).</p>	

# Kolokvijum B

## Osnove programiranja

Ime i prezime \_\_\_\_\_

Br. indeksa \_\_\_\_\_

<p>1. Šta je rezultat bitske operacije a&amp;b: (15)</p> <p><b>a</b>=77<sub>16</sub> = _____<sub>2</sub> <b>b</b> = 101011<sub>2</sub> <b>a&amp;b</b> = _____<sub>8</sub></p>	
<p>2. Primeni odgovarajuću konverziju i izračunaj s+d. (15)</p> <pre>int a = 2, b = 5, d; string s = "12"; double x = 1.0 * ++a * b++/b + (1.0 * a++) / b--; d = x; Console.WriteLine(s + d);</pre>	
<p>3. Šta će se videti na izlazu? (25)</p> <pre>int n = 3, i = 1, j = 1; while (i++ &lt;= n) {     do     {         Console.Write(i);         j++;     }     while (j &lt;= i);     Console.Write(" ");     ++i; } Console.WriteLine(11*i);</pre>	

<p>4. Šta će biti na izlazu? (25)</p> <pre>int k = 9, i = 9, s = 0;   if (i % 3 == 0    s != 0)     while (k &gt; --i)     {       if (++k == 12)         break;       k++;     }   else     s++;   s += k;   Console.WriteLine(i);</pre>	
<p>5. Za kod prikazan u zadatku 4. nacrtati algoritam (20).</p>	